

参考)

解答に至るための基本的な知識と技能

エッセンス	①R 4 試作問題	②R 3 サンプル	③R 2 試作検討	④R 6 本試験	⑤R 7 本試験	⑥R 7 追試験
増分処理 ○=○+[増分]	ク ケ	図3 図9	コ	ウエオ サ セ		カキサ
値の入替え						
初期値の設定	図1 図2	図3 図9	図5 図7	図2図6 図7図8		図4
算術演算子 (整数計算÷//%)	オ カ ケ コ		タ チ	ケ コ		
比較演算子 (!= etc.)	ソ	テ	図5 図7	図6 ソ		エ オ
論理演算子 and, or, not		ツ テ				
配列の添字を変数 とした数え上げ			図5	図8		図6
2次元配列				アイウ エ オ		
分岐	ネスト			図7		
	Else			図7	図6図7 図8	図4
	Else if				(図8)	
	条件の設定	ソ	テ	ス	シス	エ オ
	条件による 値の設定	ソタ	ソ	スセソ	ケコシ スタ	図4 ケ
	最大・最小の 探索	図2				
反復	ネスト		図9		図2図7	
	条件の設定	キサシ	ア セ			ウ ク
	終了後の 変数値の活用		ウ		図2図4 図7	
	回数で反復 条件で反復	図1図2	図3図9 図7	図5図7	図2得6 図7図8	図456
関数 (引数・戻り値)	アイウエ ス セ	タ チ	図5 図7			
トレース(※概念)	ウ エ 図1図2	表2 図3図8		図2図4 ク		
変数テーブル	○	○	○	○		○