

参考)

解答に至るための基本的な知識と技能

エッセンス		① R 4 試作問題	② R 3 サンプル	③ R 2 試作検討	④ R 6 本試験	⑤ R 7 本試験	⑥ R 7 追試験
増分処理 ○=○+[増分]		ク ケ	図 3 図 9	コ	ウエオ サ セ		カキサ
値の入替え							
初期値の設定		図 1 図 2	図 3 図 9	図 5 図 7	図 2 図 6 図 7 図 8		図 4
算術演算子 (整数計算÷//%)		オ カ ケ コ		タ チ	ケ コ		
比較演算子 (!= etc.)		ソ	テ	図 5 図 7	図 6 ソ		エ オ
論理演算子 and, or, not			ツ テ				
配列の添字を変数 とした数え上げ				図 5	図 8		図 6
2 次元配列					アイウ エ オ		
分岐	ネスト			図 7			
	Else			図 7	図 6 図 7 図 8		図 4
	Else if				(図 8)		
	条件の設定	ソ	テ	ス	シ ス		エ オ
	条件による 値の設定	ソ タ	ソ	スセソ	ケコシ ス タ		図 4 ケ
	最大・最小の 探索	図 2					
反復	ネスト		図 9		図 2 図 7		
	条件の設定	キサシ	ア セ				ウ ク
	終了後の 変数値の活用		ウ		図 2 図 4 図 7		
	回数で反復 条件で反復	図 1 図 2	図 3 図 9 図 7	図 5 図 7	図 2 得 6 図 7 図 8		図 4 5 6
関数 (引数・戻り値)		アイウエ ス セ	タ チ	図 5 図 7			
トレース(※概念)		ウ エ 図 1 図 2	表 2 図 3 図 8		図 2 図 4 ク		
変数テーブル		○	○	○	○		○